



REGOLAMENTO INTEGRALE



PARTITE

Settaggi

- Ogni partita è giocata **SENZA HANDICAP**
- La partita va nominata come
COGNOMENERO-COGNOMEBIANCO-TORNEO (A,V)
GIORNATA X (Es CAPONE-MIRRA-A-G2)
- Tutte le partite devono essere **PUBBLICHE**
- Link alla partita su OGS o stanza KGS pubblicata nel gruppo di riferimento entro la 4° mossa
- **PRESEASON**
10 MIN tempo base + 3 Byoyomi
- **REGULAR SEASON/FINALI DIVISIONE**
40 MIN tempo base + 3 Byoyomi da 30 SEC
- **POST SEASON**
1 ORA tempo base + 3 Byoyomi da 30 SEC

Tempistiche

Si hanno 3 settimane di tempo per accordarsi da quando viene pubblicata la partita. In caso di mancato accordo tra le parti ad entrambe verrà comminata una sconfitta d'ufficio.

Server di gioco

Non è fissato un server predefinito. Si consiglia però l'utilizzo di OGS, sia per la praticità di utilizzo da ogni piattaforma, sia poiché il Server del sito permette di reperire tutte le statistiche delle partite facilitando quindi il lavoro di raccolta dati che andranno poi a essere implementate nelle schede dei vari giocatori. Inoltre, con la possibilità di pubblicare direttamente il link alla partita semplifica il seguire i vari match da parte degli altri giocatori.

Regole generali di gioco

- **CONNESSIONE**

La connessione è responsabilità del singolo giocatore. Eventuali perdite di tempo di gioco o disguidi causati da problemi di connessione o problemi al PC sono responsabilità del giocatore.

Per ogni problema legato alla connessione della rete saranno comunque gli arbitri del torneo a prendere la decisione finale.

Regole generali di gioco

- **PARTITA (1)**

- Il giocatore a cui è stato assegnato il colore NERO imposta i settaggi della partita secondo la tipologia mentre il giocatore a cui è stato assegnato il colore BIANCO controlla che tutte le impostazioni siano corrette. ENTRAMBI i giocatori sono responsabili della corretta impostazione della partita. In caso di errori, se entro la 4 mossa la partita può essere reimpostata senza penalità, oltre ai due giocatori verrà comminato un WARNING.

- È prevista l'opzione di richiesta di UNDO all'avversario. Benché si sconsiglia l'utilizzo di tale opzione, sarà sempre prerogativa del giocatore avversario concederla o meno

- (2)

- Qual ora uno dei due giocatori non si presentasse nella data accordata, gli verrà comminato un warning e ci si dovrà accordare su una nuova data. Se alla data di scadenza tale accordo non è stato trovato, solo il giocatore che è stato causa dello slittamento subirà la sconfitta d'ufficio, previa valutazione degli arbitri.
- Terminata la partita, sarà compito del vincitore comunicare il risultato.
- **NON È OBBLIGATORIO** seguire l'ordine delle partite finché si rimane nella scadenza prevista. Quindi, ad esempio, è possibile giocare la 3^o giornata prima della 2^o se la data su cui ci si è accordati rientra nei termini.

Penalità

- **WARNING (1)**

- Un warning è un ammonizione che gli arbitri o il Commissioner possono comminare ai giocatori per comportamenti non consoni come non presentarsi alla data concordata, impostazioni sbagliate atteggiamento antisportivo e simili. Consiste in un avvertimento che una volta comminato, rimane pendente fino a che non viene scontata la penalità che varia caso per caso. La penalità si applica automaticamente al secondo warning consecutivo, qualunque ne sia la natura e viene comunicata sui canali ufficiali. I giocatori possono accertarsi della propria posizione nei file delle classifiche.

- (2)

Esempi sono:

- NON PRESENTARSI ALLA DATA CONCORDATA

penalità associata: SCONFITTA D'UFFICIO partita in corso.

- ERRORE IMPOSTAZIONI

penalità associata: 10 MIN DI MAIN CLOCK partita successiva.

Nel caso vengano comminati 2 warning DI NATURA DIFFERENTE, la penalità verrà valutata in base all'infrazione.



CLASSIFICHE

Punteggi e classifiche

- Il sistema utilizzato è quello dello **SCORE**, cioè il rapporto fra vittorie e partite giocate in percentuale.
- Tutte le partite concorrono nel computo della classifica sia di Division che di Conference.

Ordinamento

In caso di arrivo a pari merito si applicano i seguenti criteri per stabilire l'ordinamento delle classifiche:

DIVISION

- Risultati DIVISIONAL
- Risultati INTERCONFERENCE
- Scontri diretti
- Risultati INTRACONFERENCE
- Risultati PRESEASON
- GOR

CONFERENCE

- Risultati INTERCONFERENCE
- Coefficiente Division, ovvero media del livello della propria Division
- RISULTATI PRESEASON
- GOR



ALTRO

RITIRI

Un giocatore che desidera ritirarsi dal torneo deve comunicarlo al Commissioner incaricato prima della pubblicazione della nuova giornata.

Una volta che la decisione del giocatore è confermata, si procede alla sua rimozione da tutte le classifiche e all'assegnazione GIORNATA PER GIORNATA di una vittoria d'ufficio ai suoi avversari per tutte le partite vacanti ma dal valore di Score di 0,5.

Una volta che il giocatore abbandona il torneo **NON POTRÀ** più rientrarvi fino all'edizione successiva.

FIGURE DI RIFERIMENTO 2020

- COMMISSIONER
Antonio Capone (@toki85)
- REFERENTE FIGG
Cristian Filippone (@xCris01 x)
- ARBITRI
Carlo Metta
Alessandro Martinelli